**Use-cases Circustrein**

| ***Naam*** | **UC01: Nieuwe dieren toevoegen** |
| --- | --- |
| *Samenvatting* | Na het ingeven van de vereiste gegevens worden dieren toegevoegd aan een lijst |
| *Actors* | Circusmedewerker |
| *Aannamen* | Geen |
| *Scenario* | 1. De gebruiker selecteert de soort en grootte van de dieren 2. Het systeem valideert de invoer en voegt de dieren toe aan een lijst |
| *Uitzonderingen* |  |
| *Resultaat* | Alle ingevoerde dieren zijn toegevoegd aan een lijst |

| ***Naam*** | **UC02: Wagonverdeling maken** |
| --- | --- |
| *Samenvatting* | De lijst met dieren wordt onderverdeeld onder de wagons |
| *Actors* | circusmedewerker |
| *Aannamen* | De lijst is gevuld |
| *Scenario* | 1. De gebruiker heeft de dieren ingevoerd en wil ze verdelen. 2. Het systeem analyseert de lijst met dieren, rekening houdend met de regels voor plaatsing. Daarna creëert het een optimale verdeling met max. 10 punten per wagon |
| *Uitzonderingen* | De lijst is leeg |
| *Resultaat* | De lijst met dieren is verdeeld over alle wagons |

| ***Naam*** | **UC03: Lijst van wagons bekijken** |
| --- | --- |
| *Samenvatting* | De verdeling van de wagons wordt getoond |
| *Actors* | Circusmedewerker |
| *Aannamen* | De wagons zijn ingedeeld |
| *Scenario* | 1. De gebruiker selecteert de optie om de wagonverdeling te bekijken 2. Het systeem toont de indeling van de wagons |
| *Uitzonderingen* |  |
| *Resultaat* | De lijst met de wagonverdeling wordt getoond. |